

Schaakclub De Giessen en Linge

COMPETITIIEGLEMENT

28 september 2021

INHOUDSOPGAVE

DEEL 1: ALGEMEEN	4
Artikel 1.1: definities.	4
Artikel 1.2: toezicht wedstrijdleader.	4
Artikel 1.3: beslissing bestuur.	4
DEEL 2: INTERNE COMPETITIE	5
A) <i>Systeem Keizer</i>	5
Artikel 2.1: waarde van een speler.	5
Artikel 2.2: indeling van de partijen.	5
Artikel 2.3: oneven aantal deelnemers.	5
Artikel 2.4: kleurbepaling.	5
Artikel 2.5: puntentelling.	6
Artikel 2.6: verplichting.	6
Artikel 2.7: correcties.	6
Artikel 2.8: het aantal te spelen ronden.	6
B) <i>Indelen, inhalen of vooruitspelen</i>	7
Artikel 2.9: indelen.	7
Artikel 2.10: inhalen en vooruitspelen.	7
C) <i>Speeltempo</i>	7
Artikel 2.11: speeltempo.	7
Artikel 2.12: speeltempo voor jeugdspelers.	8
D) <i>ELO-progressiecup</i>	8
Artikel 2.13: ELO-progressiecup.	8
Artikel 2.14: geldige partijen.	8
Artikel 2.15: start- en eindrating.	8
E) <i>Prijzen</i>	8
Artikel 2.16: prijzen interne competitie.	8
Artikel 2.17: wisselbokaal.	9
Artikel 2.18: prijs ELO-progressiecup	9
DEEL 3: BONDSCOMPETITIE	10
A) <i>Clubcompetitie KNSB/SGS</i>	10
Artikel 3.1: samenstelling bondsteams.	10
Artikel 3.2: verhindering spelers.	10
Artikel 3.3: nieuwe spelers tussen twee seizoenen.	10
Artikel 3.4: invallers bondsteams.	10
Artikel 3.5: jeugdteams.	11
Artikel 3.6: aanvang van de bondswedstrijden.	11
Artikel 3.7: teamleider.	11
Artikel 3.8: remiseaanbod.	11
B) <i>Bekercompetitie KNSB/SGS</i>	11
Artikel 3.9: samenstelling bekerteam.	11
Artikel 3.10: teamleider.	11
Artikel 3.11: remiseaanbod.	11
C) <i>Prijzen</i>	12
Artikel 3.12: ambassadeurscup.	12
DEEL 4: SNELSCHAAKCOMPETITIE	13
Artikel 4.1: speeldatum en aanvangstijdstip.	13
Artikel 4.2: speeltempo en aantal ronden.	13
Artikel 4.3: bepalen winnaar.	13
Artikel 4.4: prijzen.	13

Artikel 4.5: extra snelschaakwedstrijden.	13
DEEL 5: BEKERCOMPETITIE	15
Artikel 5.1: deelnemers.	15
Artikel 5.2: programma.	15
Artikel 5.3: aanvangstijdstip.	15
Artikel 5.4: indeling.	15
Artikel 5.5: speeltempo.	15
Artikel 5.6: voorronde.	15
Artikel 5.7: eerste ronde.	16
Artikel 5.8: tweede ronde.	16
Artikel 5.9: kwartfinale.	16
Artikel 5.10: halve finale.	16
Artikel 5.11: finale.	16
Artikel 5.12: beslissing van de partijen.	17
Artikel 5.13: verhindering.	17
Artikel 5.14: uitsluiting bij niet tijdig beslissen partijen.	17
Artikel 5.15: uitsluiting bij niet afmelden of terugtrekken.	17
Artikel 5.16: prijzen.	18
DEEL 6: SLOTBEPALINGEN	19
Artikel 6.1: inwerkingtreding.	19

Dit competitie­reglement dient als aanvulling op het huishoudelijk reglement van Schaakclub De Giessen en Linge.

DEEL 1: ALGEMEEN

Artikel 1.1: definities.

In dit reglement wordt verstaan onder:

- **KNSB:** Koninklijke Nederlandse Schaakbond
- **SGS:** Stichts-Gooische Schaakbond
- **Bestuur:** het bestuur van S.C. De Giessen en Linge
- **Wedstrijd­leider:** de persoon die alle interne en externe competitie­organiseert, tevens eerste aanspreekpunt met betrekking tot de thuiswedstrijden in de bonds­competitie
- **Competitie­leider:** de persoon die belast is met de uitvoering van de interne competitie
- **Clubavond:** de avond waarop de club gewoonlijk haar interne competitie speelt
- **Bonds­competitie:** de door de KNSB of SGS georganiseerde club­competitie en beker­competitie
- **Jeugd­speler:** een speler die aan de start van het schaak­seizoen nog niet de leeftijd van 19 jaar heeft bereikt

Artikel 1.2: toezicht wedstrijd­leider.

De wedstrijd­leider is belast met het toezicht op de uitvoering van dit competitie­reglement.

Artikel 1.3: beslissing bestuur.

In alle gevallen waarin dit reglement niet of niet volledig voorziet, of indien het voor tweeërlei uitleg vatbaar is, beslist het bestuur.

DEEL 2: INTERNE COMPETITIE

A) Systeem Keizer

Artikel 2.1: waarde van een speler.

Aan elke speler wordt een bepaalde waarde in punten toegekend. Deze waarde wordt vastgesteld aan de hand van de eindstand van het vorige seizoen. Nummer 1 krijgt de hoogste waarde, nummer 2 krijgt de hoogste waarde minus 1, nummer 3 de hoogste waarde minus 2, enzovoorts. Nummer 1 krijgt zoveel punten dat de laagste speler minimaal 20 punten krijgt.

Nieuwe spelers worden in volgorde van aanmelding onderaan de lijst geplaatst. Na elke ronde wordt de waarde van elke speler opnieuw vastgesteld aan de hand van opgemaakte ranglijst.

Artikel 2.2: indeling van de partijen.

Aan de hand van de na elke ronde opgemaakte ranglijst (voor de eerste ronde is dat de eindstand van het vorige seizoen) wordt de indeling per ronde gemaakt: Nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enzovoorts.

Hierbij gelden de volgende bepalingen:

- 1) het seizoen is ingedeeld in drie of vier min of meer gelijke perioden. De wedstrijdleider bekijkt per seizoen met hoeveel perioden wordt gespeeld.
- 2) binnen een periode mag een speler niet meer dan een keer tegen dezelfde tegenstander worden ingedeeld

Als hierdoor bijvoorbeeld nummer 1 niet tegen nummer 2 kan spelen (of doordat nummer 2 afwezig is), dan speelt nummer 1 tegen nummer 3, of als dat ook niet kan tegen nummer 4, enzovoorts.

Artikel 2.3: oneven aantal deelnemers.

Bij een oneven aantal aanwezige spelers in een ronde zal door het Keizerprogramma op willekeurige wijze een speler worden uitgeloot. In eerste instantie worden uitgezonderd:

- de spelers die reeds een bye achter hun naam hebben staan in het lopende seizoen;
- de spelers die in de top 10 staan (mits de ronde zich in de laatste periode bevindt).

Indien volgens deze formule geen speler kan worden aangewezen, zal eerst uitzondering 2 en daarna uitzondering 1 worden opgeheven.

Het zich vrijwillig opwerpen tot uitgelote speler is mogelijk, maar kan alleen als zodanig worden gehonoreerd indien de betreffende speler in het lopende seizoen nog niet eerder is uitgeloot.

Artikel 2.4: kleurbepaling.

Bij de indeling vindt tegelijkertijd de kleurbepaling plaats. De speler waarvan het saldo van het aantal met wit gespeelde

partijen minus het aantal met zwart gespeelde partijen het laagst is, speelt met wit.
Is het saldo voor beide spelers gelijk dan speelt de hoogst geplaatste speler met wit.
Treffen twee spelers elkaar voor de tweede of vierde maal in hetzelfde seizoen, dan wisselen de kleuren ten opzichte van de eerstvorige partij.

Artikel 2.5: puntentelling.

Een winstpartij wordt gehonoreerd met 1x de waarde van de tegenstander (als nummer 1 80 punten waard is, levert een overwinning dus 80 punten op, een overwinning op nummer 10 derhalve 71 punten, enzovoorts).

Een remisepartij wordt gehonoreerd met $1/2$ x de waarde van de tegenstander.

Een verliespartij wordt gehonoreerd met 0x de waarde van de tegenstander (levert dus geen punten op).

Een niet gespeelde partij als gevolg van afwezigheid wordt gehonoreerd met $1/3$ x de eigen waarde voor de eerste acht ronden afwezigheid en met $1/6$ x de eigen waarde voor de daaropvolgende ronden afwezigheid.

Een niet gespeelde partij als gevolg van een verplichting (zie artikel 2.6) wordt gehonoreerd met $2/3$ x de eigen waarde.

Na elke ronde worden de aldus behaalde punten per speler opgeteld bij de tot dan behaalde punten (na de eerste ronde bij de eigen waarde) en wordt een ranglijst opgemaakt.

Artikel 2.6: verplichting.

Als verplichting, zoals bedoeld in artikel 2.5, geldt:

- het niet kunnen spelen in een competitieronde op grond van oneven aantal deelnemers;
- het deelnemen aan een wedstrijd in de bondscompetitie namens de club (zie ook artikel 2.10);
- overige verplichtingen voor de club waardoor niet aan een competitieronde kan worden deelgenomen, zulks uitsluitend ter beoordeling van de wedstrijdleider.

Artikel 2.7: correcties.

Daar de waarde van een speler per ronde kan veranderen worden de volgens artikel 2.5 behaalde punten iedere ronde gecorrigeerd (een overwinning op nummer 1 die inmiddels is gezakt naar bijvoorbeeld de vijfde plaats wordt gecorrigeerd van 80 punten naar 76 punten).

Na de laatste ronde wordt er nog eenmaal gecorrigeerd; dit geeft de eindstand van de competitie van dat seizoen.

Artikel 2.8: het aantal te spelen ronden.

Het aantal te spelen ronden en de verdeling ervan in perioden wordt voor aanvang van de competitie vastgesteld door de wedstrijdleider.

B) Indelen, inhalen of vooruitspelen

Artikel 2.9: indelen.

Op de clubavonden vindt de indeling plaats met behulp van een computer. Alle spelers die zich uiterlijk 20.00 uur hebben aangemeld bij de competitieleider worden ingedeeld.

In het geval een speler onaangekondigd na 20.00 uur verschijnt, dan kan deze speler eventueel worden ingedeeld tegen de uitgelote speler als gevolg van een oneven aantal deelnemers (ongeacht het verschil in speelsterkte en het aantal malen dat zij elkaar eerder in het lopende seizoen hebben getroffen) of tegen de eerstvolgende speler die daarna komt.

Zij die zonder aankondiging na 20.00 uur arriveren kunnen geen aanspraak maken op de honorering op grond van een verplichting.

Artikel 2.10: inhalen en vooruitspelen.

Een speler heeft het recht om, in het geval hij verhinderd is op een bepaalde clubavond te spelen, de competitieleider te verzoeken een partij vooruit te spelen of in te halen.

Inhalen in de laatste periode van de competitie is niet toegestaan.

Het is niet mogelijk om een verplichting in te zetten ter vervanging van een afmelding in een andere ronde dan de ronde waarin de verplichting heeft plaatsgevonden.

C) Speeltempo

Artikel 2.11: speeltempo.

De partijen worden gespeeld volgens het Fischertempo in de variant 1 uur en 40 minuten per persoon voor de gehele partij waarbij bij iedere zet een bonus van 10 seconden wordt toegekend.

Qua notatieplicht geldt bij het Fischertempo dat de speler zijn zetten moet noteren tót het moment dat hij voor de eerste keer minder dan 5 minuten op de klok heeft staan. Daarna hoeft niet meer te worden genoteerd, ook niet als de speler door de bonus weer (even) meer dan 5 minuten heeft.

Mochten er leden zijn die het bezwaarlijk vinden om met een digitale klok te spelen, dan kunnen zij, in overleg met de tegenstander, een "houten klok" gebruiken met het speeltempo 1 uur en 30 minuten per persoon voor de eerste 40 zetten, waarna 15 minuten per persoon aan de nog overgebleven tijd wordt toegevoegd voor de rest van de partij). Deze uitzondering wordt alleen toegestaan in het geval de leden niet deelnemen aan de bondscompetitie.

Artikel 2.12: speeltempo voor jeugdspelers.

Een jeugdspeler heeft het recht om de partij volgens een aangepast speeltempo te spelen. De tegenstander is hier dan ook aan gehouden. De jeugdspeler kan naar gelang zijn gewenste eindtijd uit de volgende speeltempo's kiezen:

Eindtijd:

22.30 uur: 1 uur en 5 minuten per persoon voor de gehele partij (met 10 seconden bonus per zet)

23.00 uur: 1 uur en 20 minuten per persoon voor de gehele partij (met 10 seconden bonus per zet)

23.30 uur: 1 uur en 35 minuten per persoon voor de gehele partij (met 10 seconden bonus per zet)

*D) ELO-progressiecup***Artikel 2.13: ELO-progressiecup.**

De resultaten, behaald in de interne competitie en bondscompetitie (zie deel 3), leiden tot een ratingwijziging. Diegene die de hoogste (ELO-)ratingprogressie heeft geboekt is de winnaar van de ELO-progressiecup.

Artikel 2.14: geldige partijen.

De partijen uit de interne competitie en bondscompetitie (zowel clubcompetitie als bekercompetitie) tellen mee voor de ELO-progressielijst.

De partijen uit de interne bekercompetitie tellen niet mee voor de ELO-progressielijst.

Artikel 2.15: start- en eindrating.

De volgorde van de ELO-progressielijst wordt bepaald door het verschil (aflopend) tussen de eind- en startrating. Als startrating geldt de rating volgens de KNSB-ratinglijst van augustus voorafgaand aan de start van het lopende seizoen. Als eindrating geldt de rating aan het einde van het schaakseizoen, berekend volgens het computerprogramma waarmee de resultaten van de interne competitie en bondscompetitie worden verwerkt.

*E) Prijzen***Artikel 2.16: prijzen interne competitie.**

De nummers één, twee en drie van de eindranglijst van de interne competitie ontvangen een bokaal. Tevens ontvangt van de spelers die 65 jaar of ouder zijn degene die het hoogst op de eindranglijst eindigt een bokaal.

Artikel 2.17: wisselbokaal.

De nummer één van de eindranglijst van de interne competitie (clubkampioen) ontvangt naast de prijs, genoemd in artikel 2.13, een wisselbokaal. De clubkampioen dient deze wisselbokaal vlak voor de prijsuitreiking van het daaropvolgende seizoen weer in te leveren.

Diegene die als eerste drie keer achtereenvolgens of vijf keer in totaal clubkampioen is geworden mag de wisselbokaal houden.

Artikel 2.18: prijs ELO-progressiecup

De nummer één van de ELO-progressiecup ontvangt een bokaal.

DEEL 3: BONDSCOMPETITIE

A) Clubcompetitie KNSB/SGS

Artikel 3.1: samenstelling bondsteams.

De samenstelling van de bondsteams geschiedt op basis van de KNSB-ratinglijst van augustus voorafgaand aan de start van het lopende seizoen.

De wedstrijdleader verzorgt de tijdige aanmelding van de bondsteams en opgaaf van spelers bij de KNSB en/of SGS.

Artikel 3.2: verhindering spelers.

Als een speler zijn verworven bord in een bondsteam niet kan of wil innemen, komt de eerstvolgende speler van de KNSB-ratinglijst van augustus in aanmerking. De verhinderde speler kan dan nog wel als invaller fungeren (zie artikel 3.4).

Als een speler structureel niet in de gelegenheid is om op de speeldag van het betreffende team in de betreffende clubcompetitie te spelen, kan deze een verzoek indienen bij de wedstrijdleader om in een lager team uit te komen.

Artikel 3.3: nieuwe spelers tussen twee seizoenen.

Indien ná het einde van het vorige seizoen en vóór de door de KNSB c.q. SGS vastgestelde uiterlijke datum waarop de spelers van de bondsteams moeten zijn ingeschreven zich één of meerdere nieuwe spelers aandienen, kan de wedstrijdleader, in afwijking van artikel 3.1, besluiten om deze nieuwe spelers tussen te voegen met als gevolg dat de nakomende spelers één of meer borden c.q. team(s) opschuiven.

Dit besluit is afhankelijk van mogelijk verschillende belangen waartussen de wedstrijdleader een afweging zal moeten maken:

- Belang van de club: kan door de nieuwe aanwas bijvoorbeeld een extra team worden geformeerd?
- Belang van de geplaatste spelers: willen zij graag hun verworven plaats behouden of zijn zij bereid om op te schuiven?
- Belang van de nieuwe spelers: willen zij graag een basisplaats in een bondsteam of zijn zij bereid om in het eerste seizoen als invaller te fungeren?

Artikel 3.4: invallers bondsteams.

Als invallers voor vertegenwoordigende teams komen in aanmerking alle spelers van lager geplaatste teams en spelers die niet voor enig team zijn geselecteerd. De volgorde van invallen is die van afnemende, laatst gepubliceerde KNSB-rating.

Nieuwe spelers die lopende het seizoen lid zijn geworden, vallen ook in deze categorie.

De teamleader is vervolgens vrij in zijn keuze op welk bord de invaller komt te spelen. De teamleader ziet er op toe dat invallers geselecteerd worden overeenkomstig de bepalingen met

betrekking tot het maximaal aantal invalbeurten zoals door de KNSB/SGS gesteld.

Artikel 3.5: jeugdteams.

De jeugdleader zorgt naar eigen inzicht voor de samenstelling van de jeugdteams.

Artikel 3.6: aanvang van de bondswedstrijden.

De aanvang van de bondswedstrijden worden aan het begin van het seizoen bekendgemaakt door de KNSB (landelijke clubcompetitie) en SGS (regionale clubcompetitie).

Artikel 3.7: teamleider.

De wedstrijdleader wijst de teamleider(s) aan voor de bondsteams en de jeugdleader wijst de teamleider(s) aan voor de jeugdteams.

De teamleider is belast met de leiding en de opstelling.

Artikel 3.8: remiseaanbod.

De teamleider heeft het recht zijn spelers, in verband met de wedstrijdstand, te adviseren remise aan te bieden.

Als een speler een remiseaanbod ontvangt van zijn tegenstander is deze speler verplicht dit remiseaanbod voor te leggen aan de teamleider zodat deze advies kan uitbrengen in verband met de wedstrijdstand.

Het advies van de teamleider dient zwaar te wegen, maar is niet doorslaggevend. De verantwoordelijkheid ligt uiteindelijk bij de speler.

B) Bekercompetitie KNSB/SGS

Artikel 3.9: samenstelling bekerteam.

De samenstelling van de bekerteam(s) geschiedt op basis van dezelfde voorwaarden als voor de bondsteams in de clubcompetitie (zie paragraaf A).

Artikel 3.10: teamleider.

De wedstrijdleader wijst de teamleider(s) aan voor de bekerteam(s).

De teamleider is belast met de leiding en de opstelling.

Artikel 3.11: remiseaanbod.

De teamleider heeft het recht zijn spelers, in verband met de wedstrijdstand, te adviseren remise aan te bieden.

Als een speler een remiseaanbod ontvangt van zijn tegenstander is deze speler verplicht dit remiseaanbod voor te leggen aan de teamleider zodat deze advies kan uitbrengen in verband met de wedstrijdstand.

Het advies van de teamleider dient zwaar te wegen, maar is niet doorslaggevend. De verantwoordelijkheid ligt uiteindelijk bij de speler.

C) Prijzen

Artikel 3.12: ambassadeurscup.

De ambassadeurscup is een ranglijst voor spelers die bondswedstrijden spelen. Iedere speler die in één seizoen minstens vijf bondswedstrijden heeft gespeeld komt voor de ambassadeurscup in aanmerking.

Tot bondswedstrijden worden gerekend:

- wedstrijden voor het eigen bondsteam
- wedstrijden (invalbeurten) voor hogere bondsteams
- wedstrijden voor een bekerteam

De volgorde van de ranglijst wordt bepaald door de procentuele score in aflopende volgorde. Bij gelijk eindigen geeft het aantal gespeelde partijen in aflopende volgorde de doorslag. Als dat ook geen uitsluitsel geeft, eindigen de spelers ex aequo.

De nummers één, twee en drie van de ambassadeurscup ontvangen een bokaal.

DEEL 4: SNELSCHAAKCOMPETITIE

Artikel 4.1: speeldatum en aanvangstijdstip.

Naast de interne competitie wordt ook een snelschaakkampioenschap gehouden. Dit kampioenschap vindt in principe plaats op de laatste avond van het seizoen. Het kampioenschap is bedoeld voor zowel senior- als de juniorleden.

Artikel 4.2: speeltempo en aantal ronden.

Het speeltempo is zeven minuten per persoon per partij. Hierbij zijn de snelschaakregels van kracht. Het aantal te spelen ronden bedraagt zeven.

Artikel 4.3: bepalen winnaar.

Degene die de meeste matchpunten heeft verzameld, is snelschaakkampioen. Indien twee of meer spelers een gelijk aantal matchpunten heeft verkregen, wordt gekeken naar de som van de weerstandspunten, bij gelijkheid hiervan vervolgens naar de som van het aantal SB-punten, bij gelijkheid hiervan vervolgens naar het totaal van het onderlinge resultaat. Wanneer dit geen uitsluitsel geeft over de winnaar, worden twee partijen van vijf minuten per persoon per partij gespeeld. Eindigen deze twee partijen in een gelijke stand worden vervolgens net zoveel schaakpartijen met hetzelfde speeltempo gespeeld tot 1 der spelers een partij heeft gewonnen.

Artikel 4.4: prijzen.

De wedstrijdleader en/of penningmeester draagt zorg voor zeven stoffelijke prijzen met betrekking tot het snelschaakkampioenschap. Vijf prijzen zijn bestemd voor de hoogste spelers op de slotranglijst. De overige prijzen zijn voor de twee beste jeugdspelers. Bij ontbreken van jeugdspelers zullen deze prijzen worden verloot. De verdeling van de prijzen geschiedt op basis van de uitkiezing in oplopende volgorde van de slotranglijst. De snelschaakkampioen ontvangt tevens een bokaal.

Artikel 4.5: extra snelschaakwedstrijden.

Op de avond(en) wanneer een ledenvergadering of prijsuitreiking wordt gehouden, wordt na afloop hiervan een snelschaakwedstrijd gehouden die buiten de competitie van het snelschaakkampioenschap staat. Het speeltempo is minimaal vijf en maximaal zeven minuten per persoon per partij, afhankelijk van de beschikbare tijd. Het aantal te spelen ronden bedraagt minimaal vijf en maximaal zeven ronden. De wedstrijdleader en/of penningmeester draagt zorg voor vijf stoffelijke prijzen met betrekking tot de extra snelschaakwedstrijden. Drie prijzen zijn bestemd voor de

hoogste spelers op de slotranglijst. De overige prijzen zijn voor spelers die geëindigd zijn op door loting vastgestelde posities op de slotranglijst.

De verdeling van de prijzen geschiedt op basis van de uitkiezing in oplopende volgorde van de slotranglijst.

DEEL 5: BEKERCOMPETITIE

Artikel 5.1: deelnemers.

In principe worden alle leden (dus ook jeugdleden) die aan de interne competitie deelnemen ingedeeld in de bekercompetitie. De leden behouden zich echter het recht voor om af te zien van deelname aan de bekercompetitie.

Het streefaantal is 32 deelnemers.

Als er meer dan 32 deelnemers zijn, wordt een voorronde gespeeld. De indeling van de voorronde wordt ook via een ongestuurde loting geregeld.

Als er minder dan 32 deelnemers zijn, wordt de tweede ronde aangevuld met door loting aangewezen spelers uit de verliezersgroep uit de eerste ronde.

Artikel 5.2: programma.

Zodra dit mogelijk is zal de competitieleider een programma voor de bekercompetitie opstellen en dit publiceren.

Artikel 5.3: aanvangstijdstip.

Het aanvangstijdstip voor de bekerwedstrijden is 20.00 uur.

Artikel 5.4: indeling.

De indeling van de bekercompetitie vindt plaats via een ongestuurde loting, verzorgd door de competitieleider.

De speler die als eerste wordt getrokken speelt met wit.

De loting voor de eerste ronde geschiedt tenminste twee weken hieraan voorafgaand op de clubavond. De loting voor de volgende ronden geschiedt zodra alle partijen van de vorige ronde zijn beslist, zo mogelijk op de clubavond direct volgend op het spelen van de desbetreffende ronde.

Artikel 5.5: speeltempo.

De partijen worden gespeeld volgens het Fischertempo in de variant 1 uur en 40 minuten per persoon voor de gehele partij waarbij bij iedere zet een bonus van 10 seconden wordt toegekend. Jeugdspelers hebben dezelfde rechten met betrekking tot een versneld speeltempo als in de interne competitie.

Artikel 5.6: voorronde.

De eventuele voorronde (zie artikel 5.1) van de bekercompetitie vindt plaats volgens het programma op de gebruikelijke clubavond in de eerste helft van het clubseizoen. Op die avond wordt tevens een ronde in de interne competitie gespeeld. De spelers die in de bekercompetitie uitkomen, krijgen een "verplichting" als waardering in de interne competitieronde.

Artikel 5.7: eerste ronde.

De eerste ronde van de bekercompetitie vindt plaats volgens het programma op de gebruikelijke clubavond in de eerste helft van het clubseizoen.

Aan deze ronde nemen alle deelnemers deel uitgezonderd de verliezers uit de eventuele voorronde.

Op die avond wordt geen ronde voor de interne competitie gespeeld.

Spelers die niet (meer) in de bekercompetitie uitkomen, kunnen zo mogelijk een inhaalwedstrijd voor de interne competitie afwerken of een wedstrijd vooruitspelen.

Artikel 5.8: tweede ronde.

De tweede ronde van de bekercompetitie vindt plaats volgens het programma op de gebruikelijke clubavond in de eerste helft van het clubseizoen.

Aan deze ronde nemen de winnaars uit de eerste ronde deel.

Voor zover het aantal van 16 deelnemers in deze ronde niet is bereikt wordt deze groep aangevuld met door loting aangewezen spelers uit de verliezersgroep uit de eerste ronde (zie ook artikel 5.1).

Op die avond wordt geen ronde voor de interne competitie gespeeld.

Spelers die niet meer in de bekercompetitie uitkomen, kunnen zo mogelijk een inhaalwedstrijd voor de interne competitie afwerken of een wedstrijd vooruitspelen.

Artikel 5.9: kwartfinale.

De derde ronde van de bekercompetitie vindt plaats volgens het programma op de gebruikelijke clubavond in de tweede helft van het clubseizoen.

Aan deze ronde nemen de winnaars uit de tweede ronde deel.

Op die avond wordt tevens een ronde in de interne competitie gespeeld. De spelers die in de bekercompetitie uitkomen, krijgen een "verplichting" als waardering voor de interne competitieronde.

Artikel 5.10: halve finale.

De vierde ronde van de bekercompetitie vindt plaats volgens het programma op de gebruikelijke clubavond in de tweede helft van het clubseizoen.

Aan deze ronde nemen de winnaars uit de derde ronde deel.

Op die avond wordt tevens een ronde in de interne competitie gespeeld. De spelers die in de bekercompetitie uitkomen, krijgen een "verplichting" als waardering voor de interne competitieronde.

Artikel 5.11: finale.

De laatste ronde (finale) van de bekercompetitie wordt in principe gespeeld in de laatste maand van het clubseizoen.

Aan deze ronde nemen de winnaars uit de vierde ronde deel.

Op die avond wordt tevens een ronde in de interne competitie gespeeld. De spelers die in de bekercompetitie uitkomen, krijgen een "verplichting" als waardering voor de interne competitieronde.

Artikel 5.12: beslissing van de partijen.

Alle gespeelde partijen moeten worden beslist. Bij een remise wordt een revanchepartij met hetzelfde speltempo gespeeld tenzij beide spelers dit niet wensen. De revanchepartij dient zo snel mogelijk na de betreffende ronde te worden gespeeld. De speler die het laatst met zwart heeft gespeeld, speelt met wit. De spelers hebben de keuze om de revanchepartij op de gebruikelijke clubavond of op een alternatieve avond te spelen. Als de revanchepartij op een reguliere clubavond wordt gespeeld, krijgen de spelers een "verplichting" als waardering voor de interne competitieronde.

Eindigt de revanchepartij ook in remise of wordt van een revanchepartij afgezien, dan wordt een rapidpartij gespeeld met een bedenktijd van 15 minuten per persoon per partij. De speler die het laatst met zwart heeft gespeeld, speelt met wit.

Eindigt deze rapidpartij in een remise, dan volgt een tweede rapidpartij met dezelfde condities.

Eindigt ook de tweede rapidpartij in remise, dan worden snelschaakpartijen van 5 minuten per persoon gespeeld totdat er een winnaar is.

Artikel 5.13: verhindering.

Spelers hebben het recht om, wanneer een van beide spelers op de geprogrammeerde speelavond verhinderd is, hun partij vooruit te spelen. Van de tegenstander wordt sportieve medewerking verwacht. In onderling overleg wordt de plaats van spelen bepaald. Vooruitspelen op de reguliere clubavond is toegestaan, de spelers krijgen in dat geval een "afmelding" als waardering voor de interne competitieronde.

In overleg met de competitieleider kan de partij ook achteraf worden gespeeld met dien verstande dat de partij uiterlijk twee weken voor de volgende ronde is beslist.

Artikel 5.14: uitsluiting bij niet tijdig beslissen partijen.

Indien een bepaalde partij niet binnen de gestelde termijn tot een beslissing komt, kunnen een of beide spelers van verdere deelneming aan de bekercompetitie worden uitgesloten. De competitieleider neemt een beslissing in deze. De speler die, voor de volgende ronde, tegen een uitgesloten speler zou loten, gaat zonder spelen door naar de volgende ronde.

Artikel 5.15: uitsluiting bij niet afmelden of terugtrekken.

Spelers die, tijdens de lopende bekercompetitie, hun deelname intrekken of zonder afmelding in de eerste ronde niet aanwezig

zijn, kunnen van verdere deelname worden uitgesloten. De competitieleider neemt een beslissing in deze.

Artikel 5.16: prijzen.

De winnaar van de bekercompetitie ontvangt een bokaal.

DEEL 6: SLOTBEPALINGEN

Artikel 6.1: inwerkingtreding.

Dit reglement treedt, in de laatst gewijzigde versie, in werking op 28 september 2021. Aldus vastgesteld op de algemene ledenvergadering van 28 september 2021.

Eerdere reglementswijzigingen hebben plaatsgevonden op de algemene ledenvergaderingen van 6 juni 2000, 7 september 2004, 22 mei 2012, 11 september 2012 en 10 september 2013.

Aldus gewijzigd vastgesteld op de algemene vergadering van 28 september 2021.

E. Delwel (voorzitter)

P.C. Tromp (secretaris)